

CORSO MHP PER TELEVISIONE DIGITALE TERRESTRE

PROGRAMMA

1. TELEVISIONE DIGITALE TERRESTRE

- a. Architettura Generale
- b. Head End (Emissione DTT)
- c. La multicanalità
- d. Set Top-Box
- e. Back End (Centro Servizi)

2. INTRODUZIONE ALLO STANDARD MHP

- a. DVB Project
- b. Architettura dell'MHP
- c. Release e Profili
- d. DVB-J e DVB-HTML
- e. Esempi di applicazioni

3. XLET

- a. Introduzione
- b. Java TV
- c. LifeCycle

4. GESTIONE RISORSE E DATI

- a. Gestione delle risorse in MHP
- b. Gestione dati statici e dinamici

5. LA GRAFICA IN MHP

- a. Graphics Reference Model
- b. Package HAVI, AWT, DVB
- c. Gestione del testo
- d. Gestione delle immagini

6. IL TELECOMANDO

- a. Tasti del telecomando
- b. Gestione degli eventi
- c. Modello AWT e DVB

7. RETURN CHANNEL

- a. Protocolli e interfacce

8. LABORATORIO

- a. Sviluppo di xlet MHP che implementano le nozioni apprese nella fase teorica